

PROGRAMME DU STAGE

1. GENERALITES

Généralités sur les formats
Découvrir l'interface de l'impression
Modifier le format d'un document existant
Définir les unités de mesure

2. DOCUMENTS

Créer un nouveau document
Modifier un modèle
Enregistrer au format Illustrator AI, EPS, PDF
Importer et exporter un document
Récupérer la dernière version d'un document
Afficher les informations sur le documents

3. REGLES, REPERES, GRILLE

Utiliser les règles
Gérer les repères de règles
Utilisation et gestion de la grille et des repères de grille
Utiliser la grille

4. OUTILS PREDEFINIS

Découvrir le panneau Outils
Découvrir le panneau de contrôle
Transformer/Déformer après avoir terminé le tracé
Utilisation de l'outil plume

5. TEXTE

Saisir un texte
Modifier un texte
Utiliser les polices
Vectoriser des polices

6. ATTRIBUTS

Gestion des couleurs
Les attributs de couleurs

7. TRANSFORMATION DES OBJETS

Création des contours
Transformation des objets

8. CALQUES

Créer et paramétrer les calques
Isoler des groupes et des sous-calques

9. IMPRESSION

Supprimer les points isolés
Créer des zones de recadrage
Imprimer un document